

### BREWER



Posiziona un dado con la  su una qualsiasi altra faccia, subito prima o subito dopo il tuo turno nella Fase Magica.

### ELDER DRAGON



### GOLEM



Puoi usare i crolli come simboli magici per i rilanci nella Fase Magica. (I crolli spesi vengono comunque conteggiati normalmente).

### SCOUT



### QUARTER MASTER



Invece di pescare un dado, puoi rilanciare fino a due dei dadi che già possiedi.

### WARLOCK



Una volta per partita, durante il tuo turno, prima di pescare un dado, rilancia tutti i dadi contenuti attualmente nella montagna.



